



Máquina de coser por ordenador doméstico,
máquina de bordar

GUÍA DE FUNCIONAMIENTO

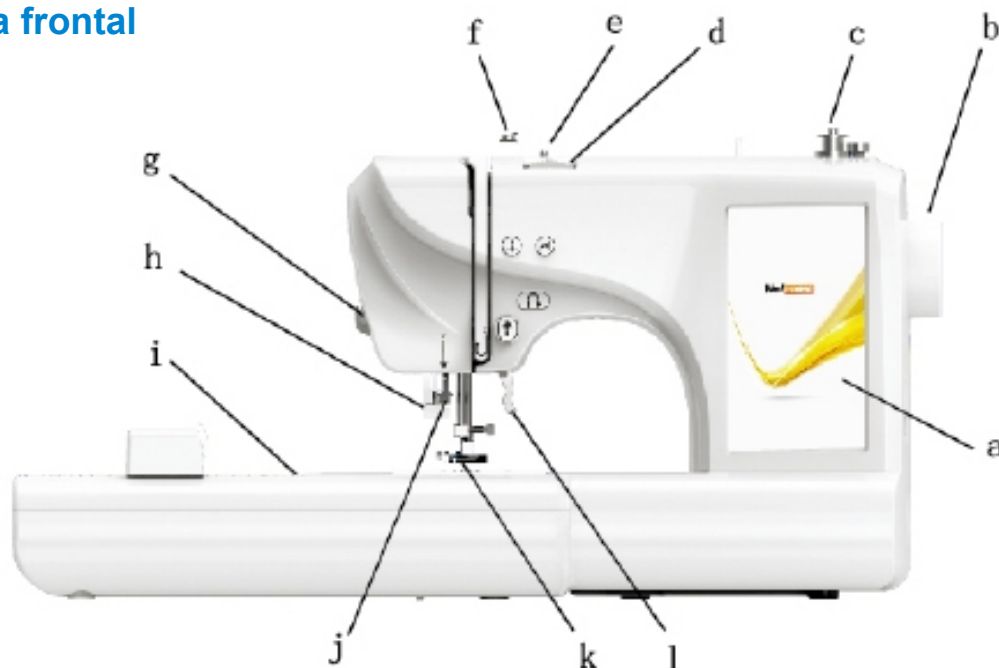


INSTRUCCIONES MÁQUINA DE BORDAR

Introducción a la función	03
Colocación del hilo	05
Bobinado e instalación	06
Costura	08
Bordado	15
Entrada USB	20
Instalación de software	24

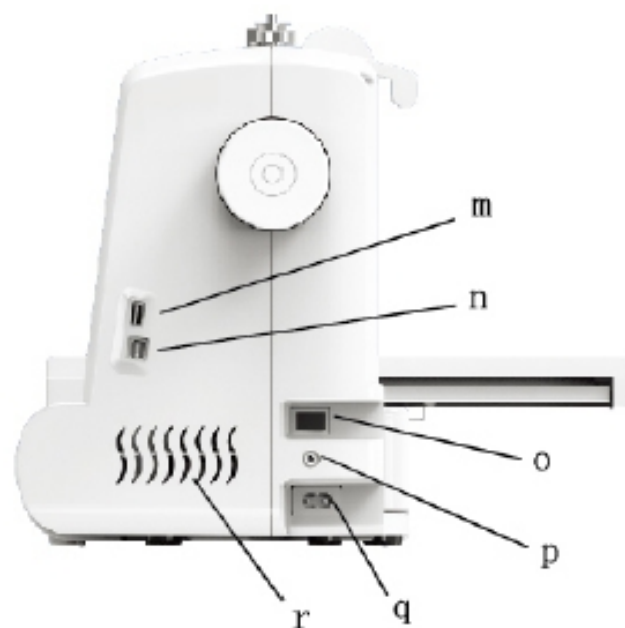
Instrucciones de funcionamiento

Vista frontal

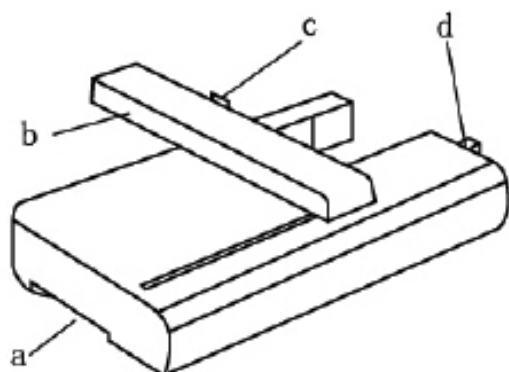


- a - Pantalla display
- b - El volante
- c - Devanadora
- d - Botón de ajuste de la tensión de la línea superior Unidad de bordado
- e - Gancho de alambre
- f - Placa guía de tensión del devanado
- g - Cortador
- h - Varilla de bloqueo
- i - Unidad de bordado
- j - Dispositivo de enhebrado rápido
- k - Prensateclas
- l - Palanca de elevación del pie
- m - Interfaz USB
- n - Interfaz de depuración (no la utilice)
- o - Interruptor de encendido
- p - Toma del pedal
- r - Ventilación

Vista lateral

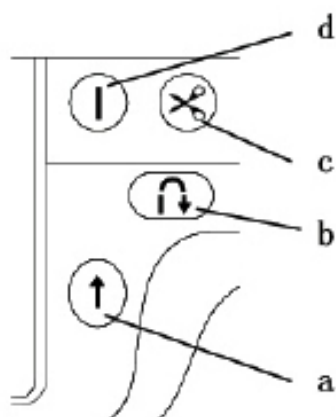


Unidad de bordado



- a - El asa de liberación de la unidad de bordado
- b - Carril guía
- c - Ranura de conexión del bastidor de bordado
- d - El enchufe de conexión de la unidad de bordado

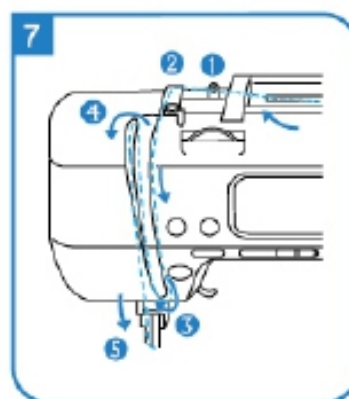
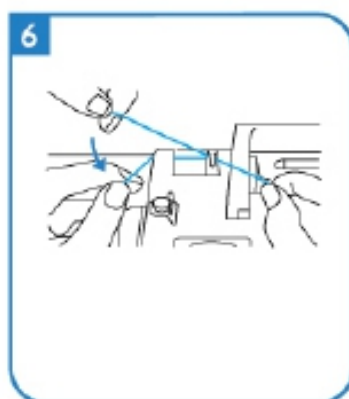
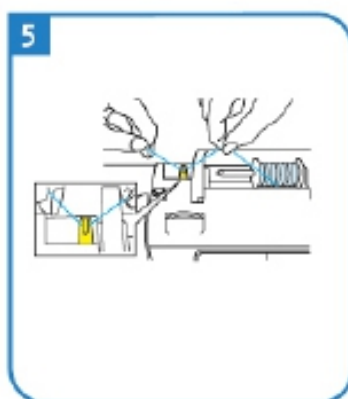
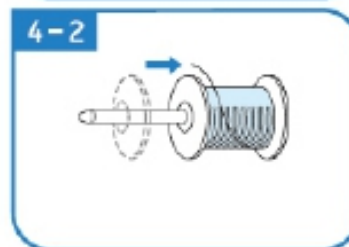
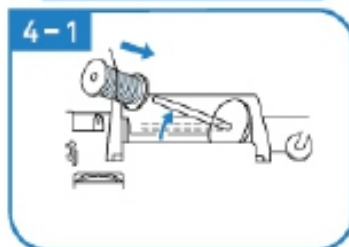
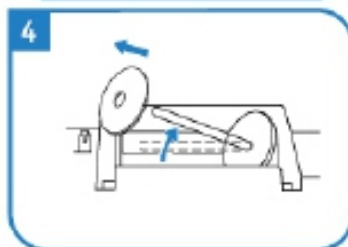
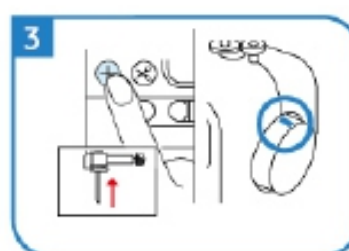
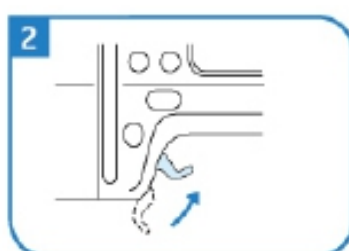
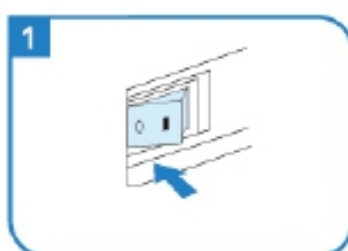
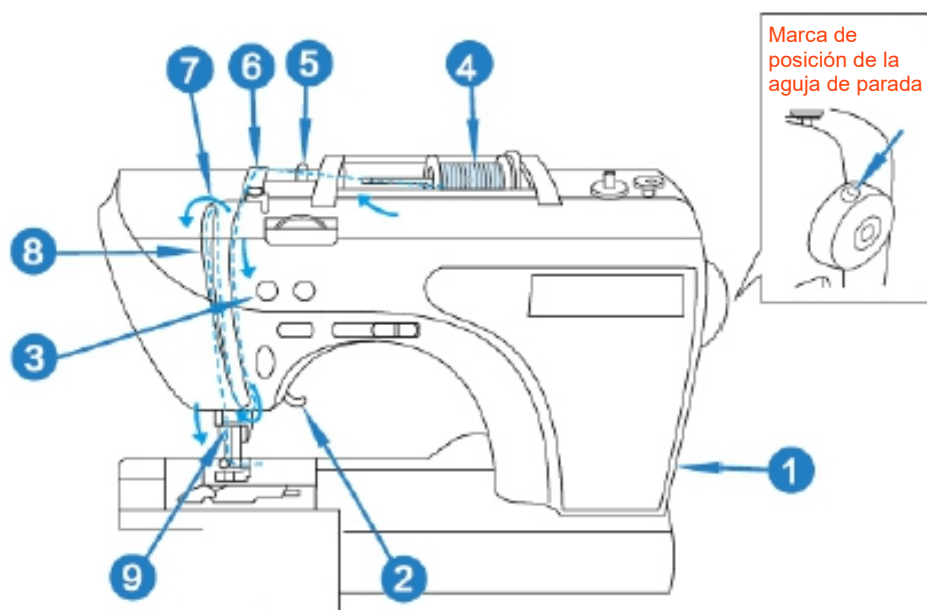
Botones de funcionamiento

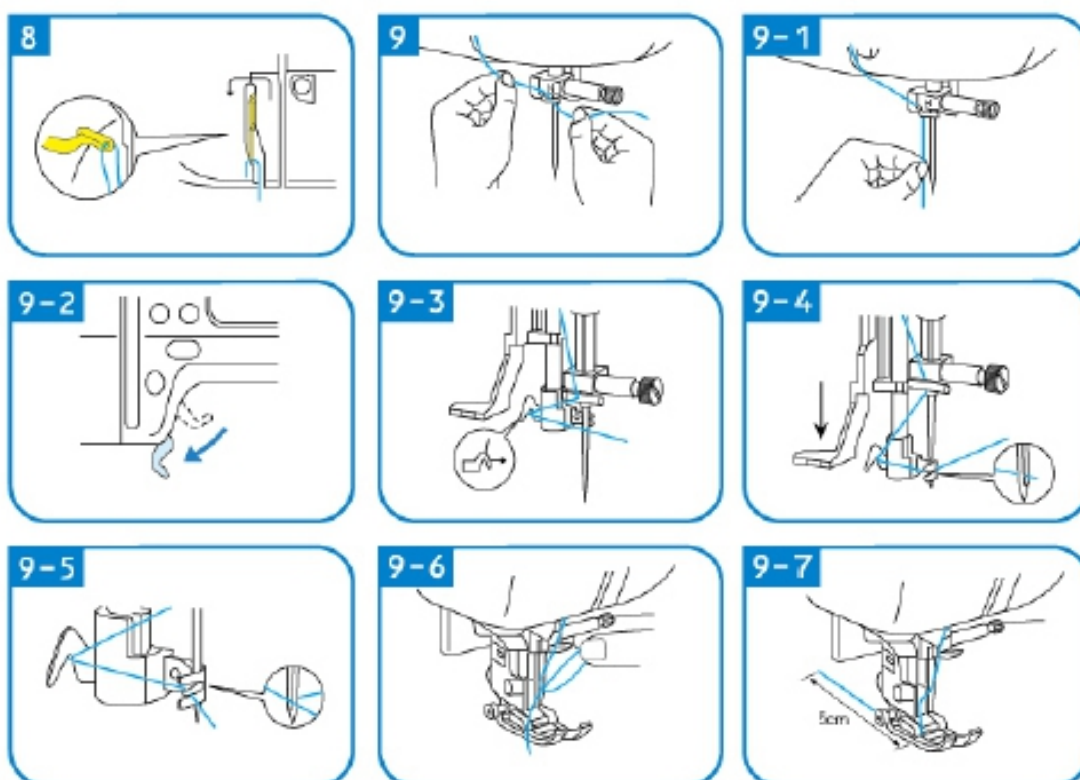


- a - Tecla de inicio/parada
- b - Tecla de costura trasera
- c - Llave de corte
- d - Tecla de apuntamiento (aguja arriba y abajo)

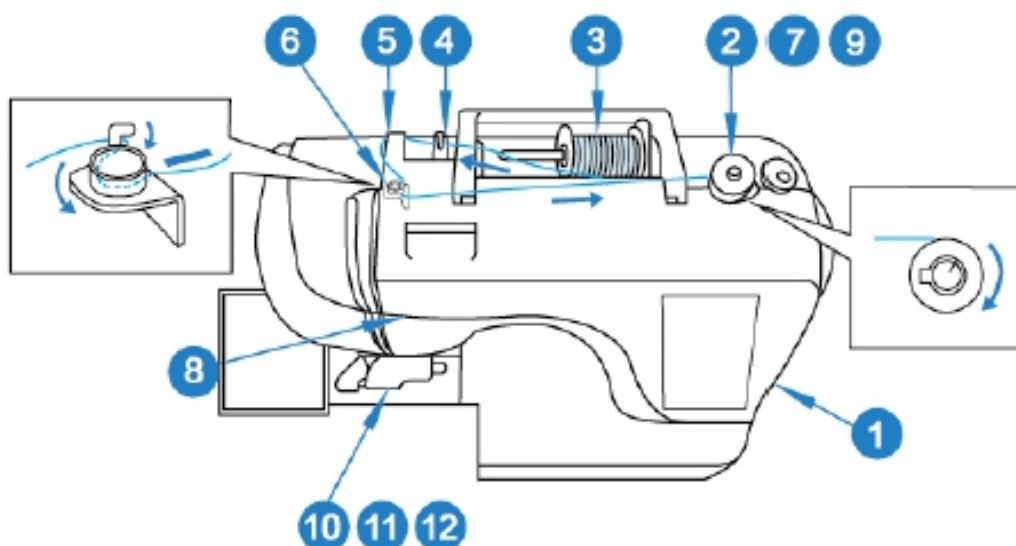


Línea superior Enhebrado





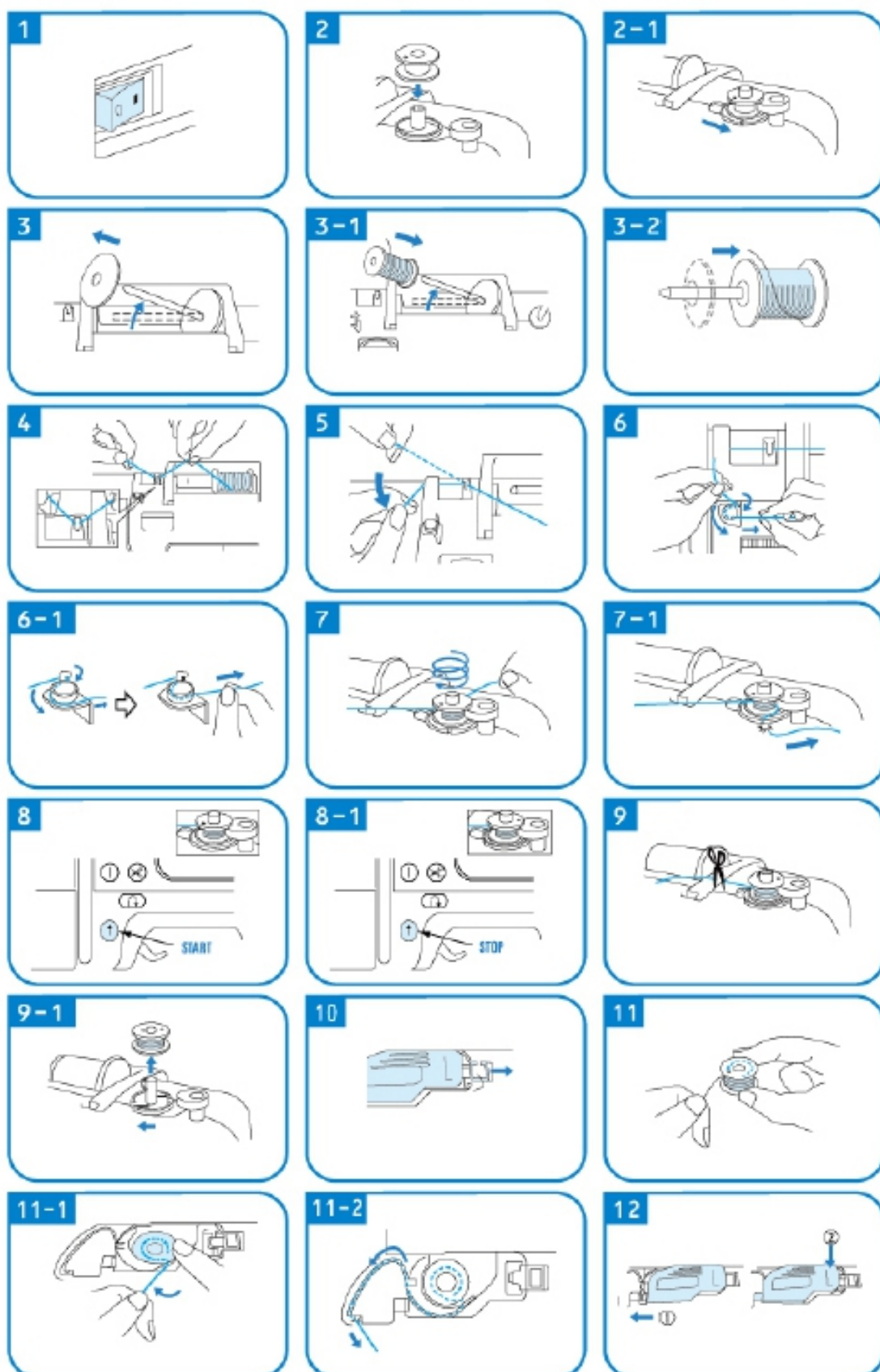
Bobinado e Instalación



Utilice únicamente la bobina o bobinas incluidas del mismo tipo.

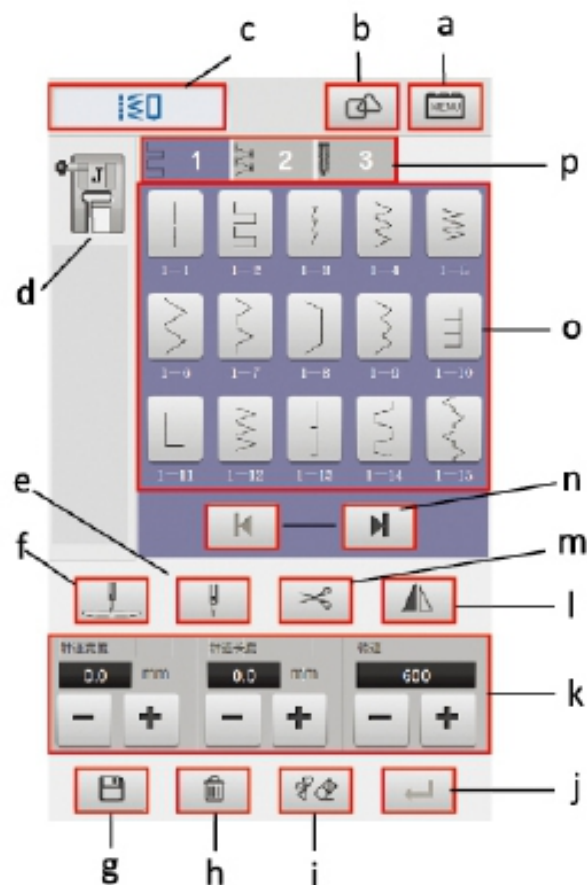
11,5mm (7/16")





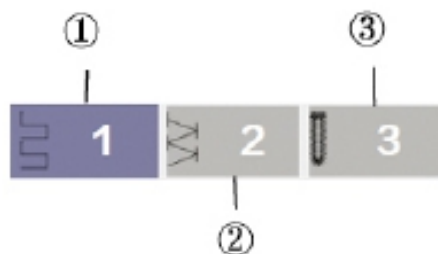
Costura

Interfaz funcional de costura



- a - Tecla de configuración
- b - Tecla combinada
- c - Icono de función de costura
- d - Visualización del tipo de prensatelas
- e - Interruptor de aguja simple o doble
- f - Tecla de ajuste de la posición de la aguja
- g - Tecla de almacenamiento
- h - Tecla eliminar
- i - Tecla Arase
- j - Tecla de confirmación
- k - Ancho, largo y velocidad de puntada
- l - Teclas de los espejos izquierdo y derecho
- m - Tecla de recorte
- n - Tecla de giro superior e inferior
- o - Tecla de selección de puntada
- p - Tecla de selección del tipo de puntada

Categorías de puntadas



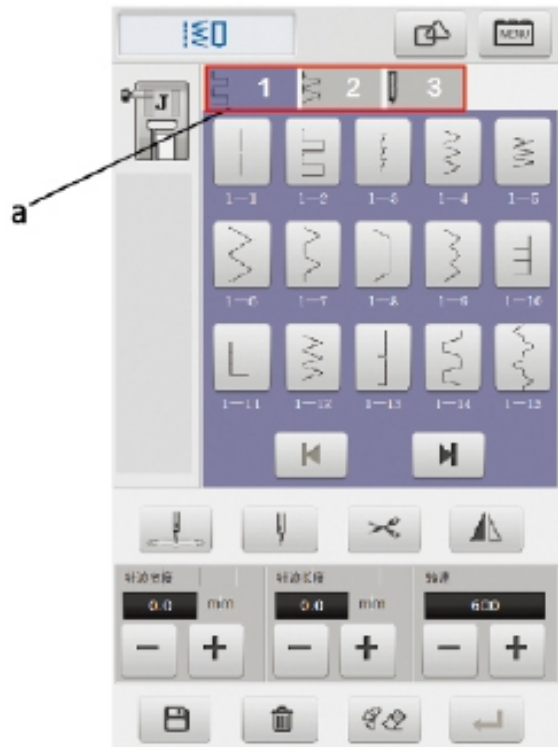
- 1 - Puntos de costura recta, Puntos de costura inversa (42 puntos).
- 2 - Puntos de costura recta (111 puntos).
- 3 - Puntos para ojales (9 puntos).

Seleccionar puntada

1 - Abra la alimentación a la interfaz de costura.

2 - Haga clic en el tipo de puntada para seleccionar las puntadas requeridas.

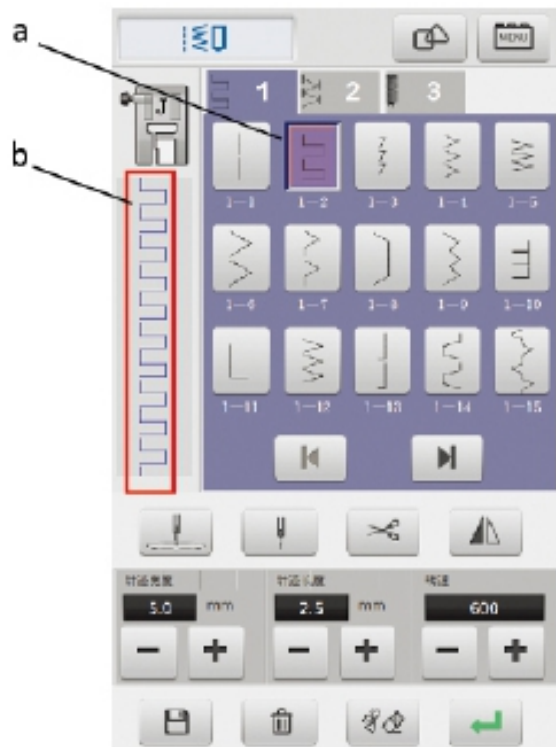
a - Haga clic en 1/2/3 para seleccionar el tipo de puntada requerida.



3 - Haga clic en la puntada después de seleccionar la categoría de puntada.

a - Haga clic en seleccionar las puntadas que deben coserse.

b - Muestra la puntada seleccionada.



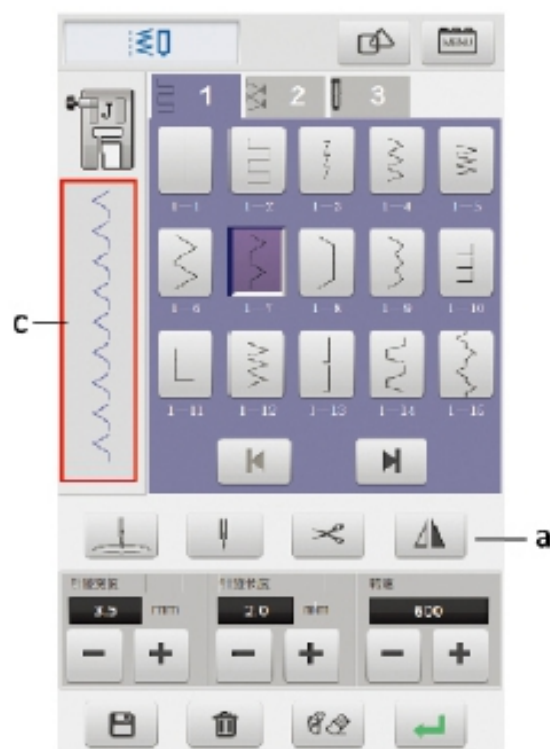
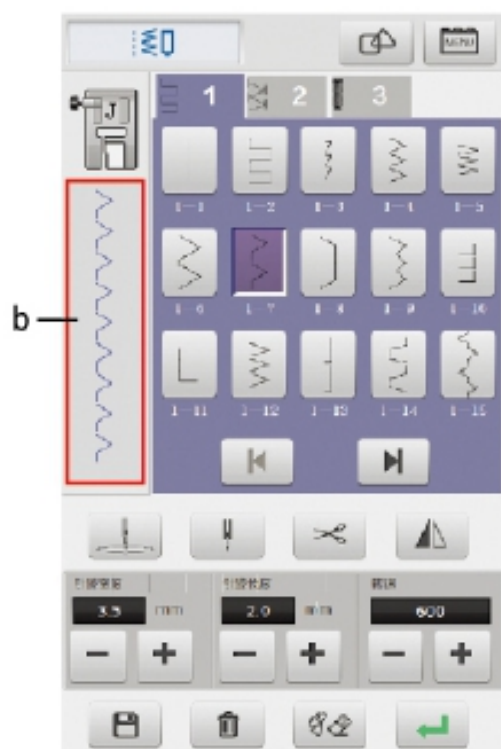
Display de puntada

1 - Después de que el usuario seleccione el trazo de la aguja, haga clic en la tecla espejo en la pantalla y automáticamente gire la dirección izquierda y derecha de la aguja.

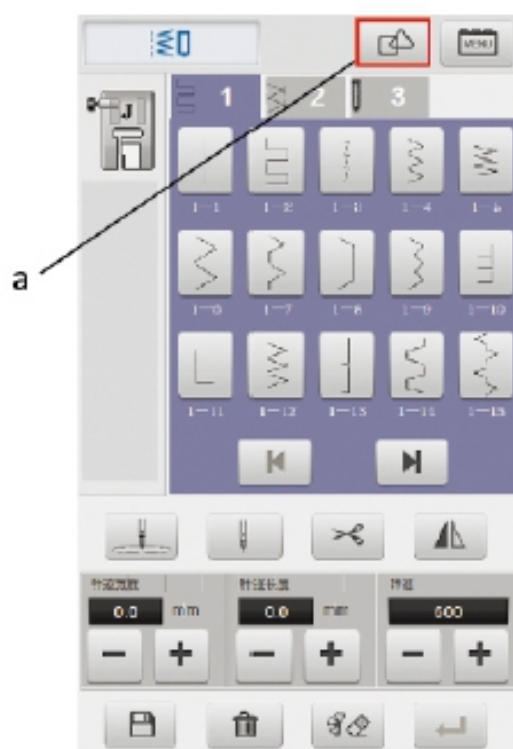
a - Teclas de display

b - puntada display izquierdo

c - puntada display derecho

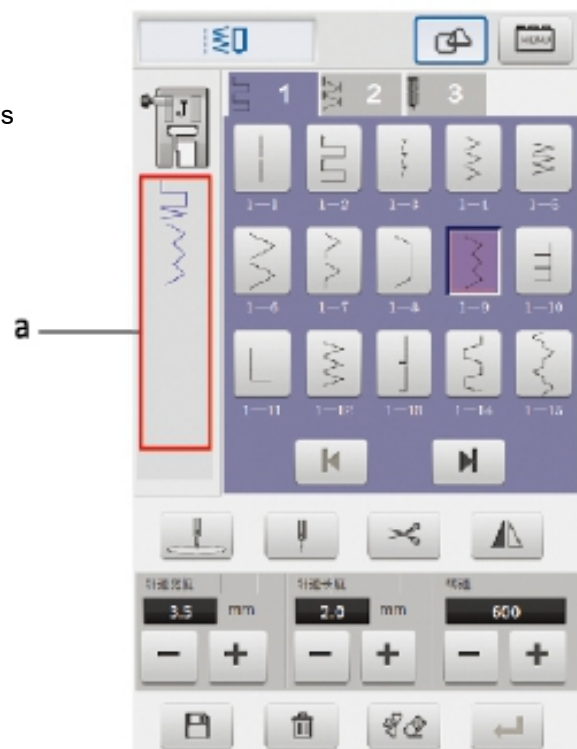


1 - En la interfaz principal de costura, haga clic en la tecla de combinación en la pantalla superior para combinar diferentes puntadas.



a - Combinación de teclas

2 - En el estado "combinado", el usuario puede hacer clic en elegir una variedad de pistas de agujas de coser para uso combinado.



a - Se muestran los efectos de varias combinaciones de puntadas.

3 - Al combinar la puntada, haga clic en la tecla borrar en la parte inferior de la pantalla para borrar el patrón de puntada seleccionado y rehacerlo.

4 - Una vez completada la combinación de puntadas, haga clic debajo de la pantalla, la clave de almacenamiento contiene la puntada combinada.



a - Borrar teclas

b - Claves de almacenamiento

5 - La puntada guardada está ubicada en el apartado 4

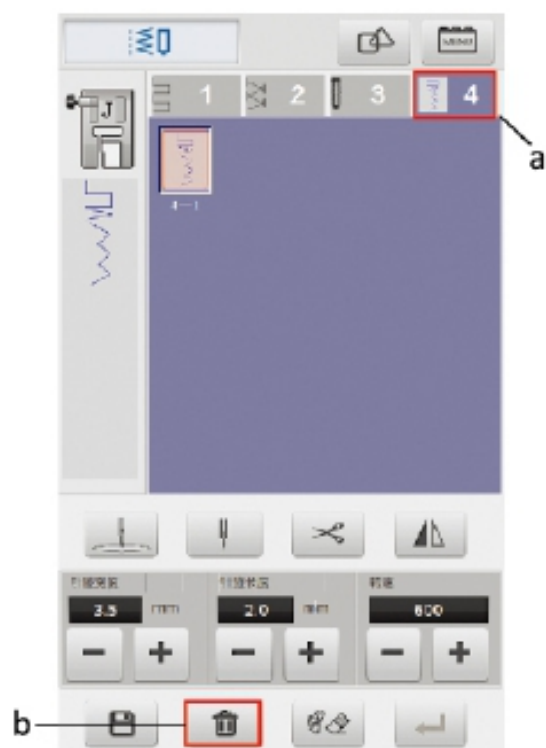
6 - El trazo de la aguja se guarda en el apartado personalizado, que el usuario puede eliminar según precise.

Para borrar el trazo de la aguja haga click en la parte inferior de la pantalla.

* El usuario no puede eliminar la puntada que viene de serie en la máquina.

a - Categoría de puntadas personalizadas

b - Eliminar clave



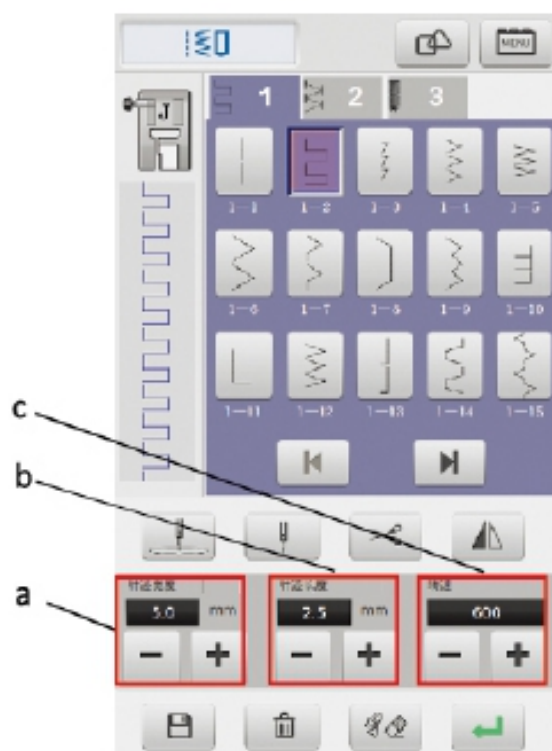
Ajuste de ancho, largo y velocidad de puntada

1 - Después de seleccionar la aguja, el usuario puede hacer clic en la pantalla según sea necesario Abajo - , + configurar el ancho, largo y velocidad del cosido de la puntada.

a - Ajuste del ancho de puntada

b - Ajuste del largo de puntada

c - Ajuste de la velocidad del cosido



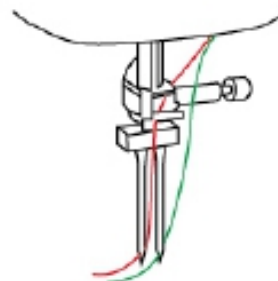
Costura con doble aguja

El usuario debe utilizar una máquina calificada al hacer doble costura con la aguja; de lo contrario, podría descoser.

1 - Instale dos agujas correctamente.

2- Enhebre manualmente los dos hilos de coser en el ojal.

* La aguja doble no se puede enhebrar a través de un hilo rápido, de lo contrario dañará el dispositivo de enhebrado.

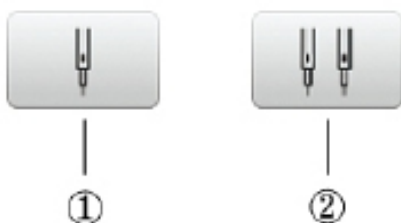


3 - Seleccione las puntadas que deben coserse, haga clic en el interruptor de aguja simple o doble, cambie a costura doble y luego haga clic en aceptar para ingresar a la ranura.

a - Interruptor de aguja simple y doble

1 - Aguja única

2 - Doble aguja

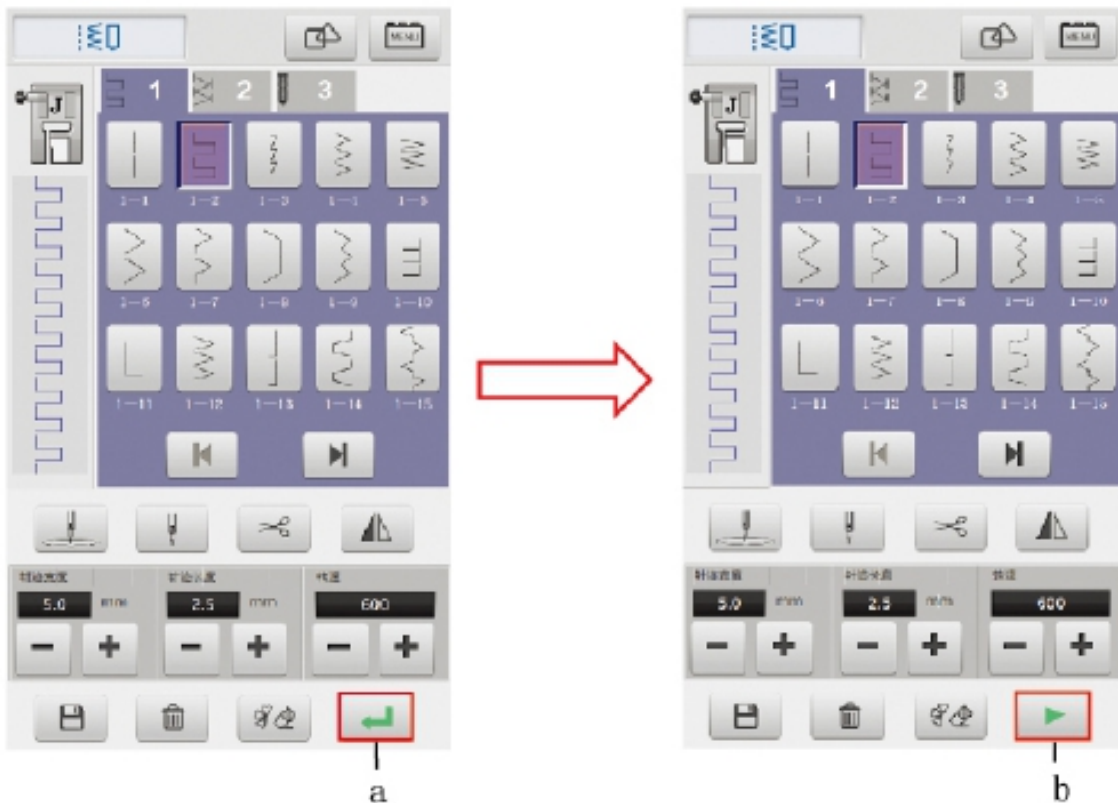


b - Tecla de confirmación



Puntada de cosido

1 - Haga clic en la tecla de confirmación en la parte inferior derecha de la pantalla después de completar la selección de puntadas y la máquina entrará en el estado de ranura.



a - Tecla de confirmación

b - Tecla de inicio

2 - Poner el hilo y la línea inferior, colocar la tela en su lugar y bajar el pie.

3 - Haga clic en el botón de inicio en la parte inferior derecha de la pantalla o en el botón de inicio/parada en la parte frontal de la máquina para comenzar a coser.

4 - Haga clic en la línea de corte después de coser, y la línea de sección automática y la línea inferior de la máquina.

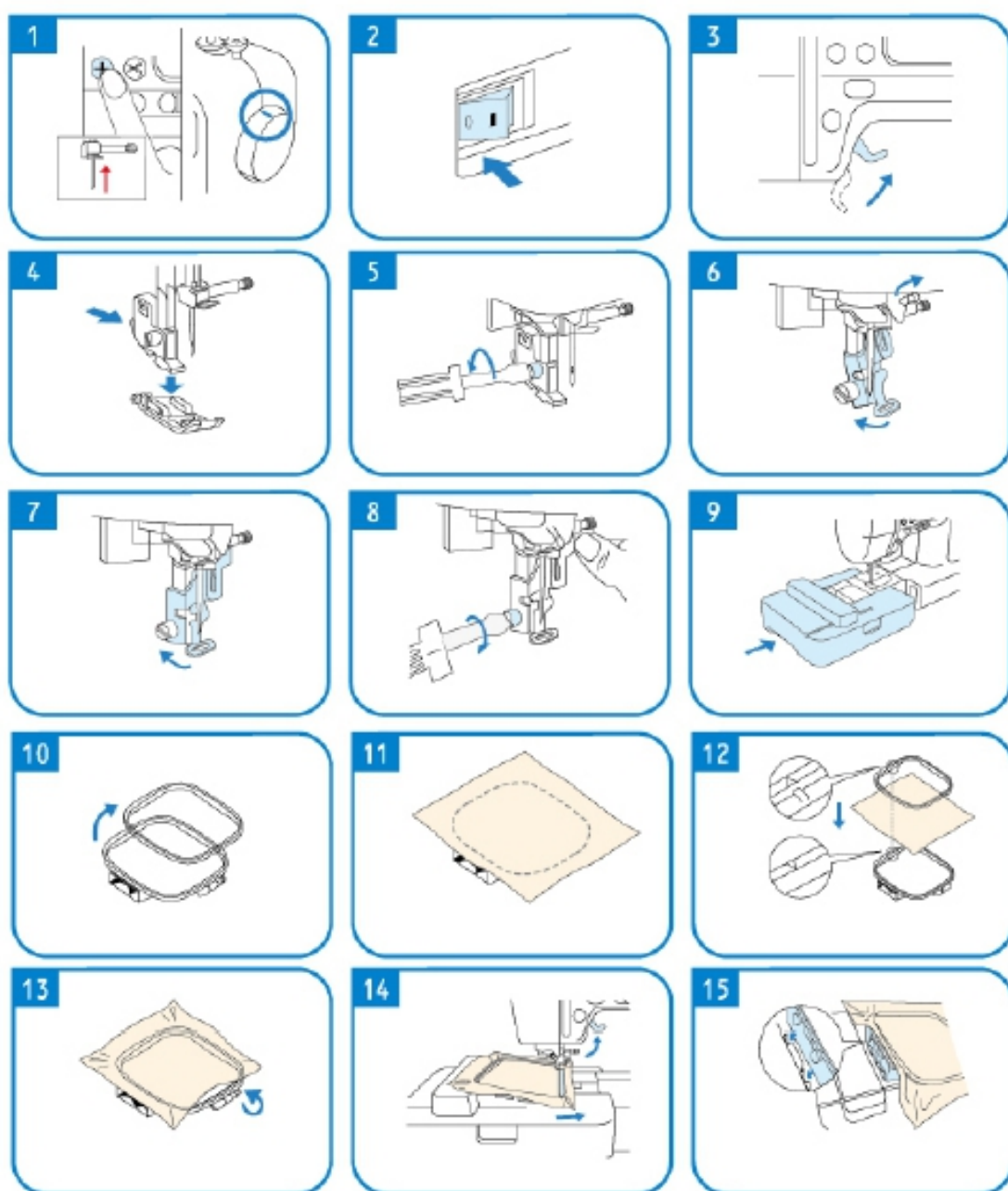
5 - Asegúrese de que la aguja se levanta en la posición más alta y se retira la tela para completar la operación de cosido.

* El usuario debe utilizar correctamente la función correspondiente al presionar el pie. No provocar que la aguja descosa o se rompa, provocando lesiones corporales.

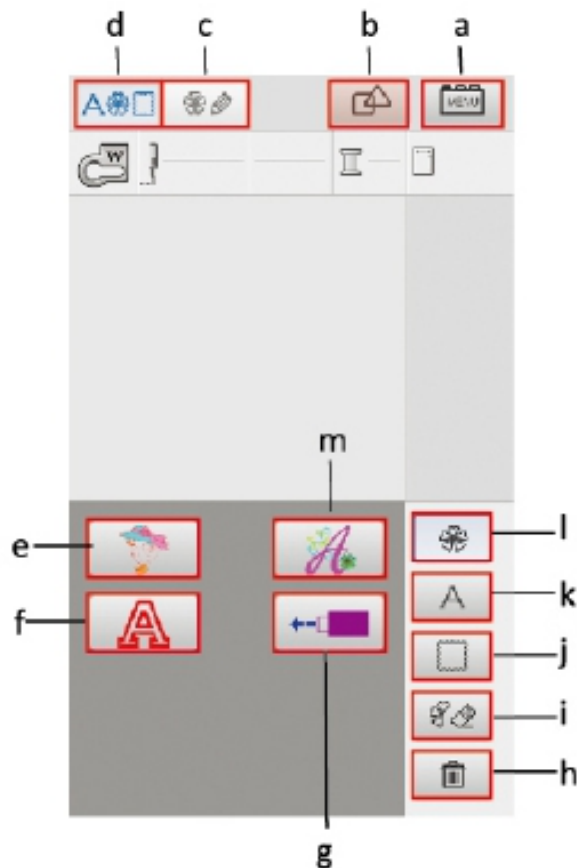
Preparación del bordado

* El usuario debe usar la función bordado al presionar el pie, de lo contrario, no se bordará.

El usuario debe utilizar el bordado con diferentes patrones, utilizar hilo de bordar adecuado, el hilo de diferentes características y tamaños no tiene el mismo efecto, se recomienda que el usuario utilice el hilo adecuado para bordar.



Interfaz funcional de bordado



- a - Tecla de configuración
- b - Tecla combinada
- c - Tecla de edición de patrón
- d - Icono de función de bordado
- e - Patrón de bordado incorporado
- f - Letras huecas, números.
- g - El tipo de entrada USB
- h - Tecla Eliminar
- i - Tecla de borrar
- j - Patrón de borde
- k - Letras, números, símbolos
- l - Regresar a la interfaz principal
- m - Letras elegantes

Patrón de bordado elegido

- 1 - Encienda la alimentación y acceda a la interfaz principal de bordado.
- 2 - Haga clic en el botón de patrón de bordado incorporado para entrar a la interfaz de selección de patrón.

Haga clic en el ícono de la letra según sea necesario o el ícono de USB irá a la figura de selección.



3 - Interfaz de selección de patrón de bordado: el usuario puede encontrar la opción que necesita para bordar.

4 - Seleccione un patrón de bordado y haga clic en la tecla de edición de patrón en la parte superior de la pantalla, entre en la interfaz de edición de patrón.

a - Tecla de edición de patrón

5 - Interfaz de edición de patrones, el usuario puede seleccionar, según necesita, el patrón para rotación, espeso, movimiento, simulación de combinación de colores, bastidor de bordado grande, o pequeño, etc., función para editar.

a - Teclas de movimiento

b - Tecla espejo

c - Tecla de interruptor de marco de bordado de flores grande y pequeña

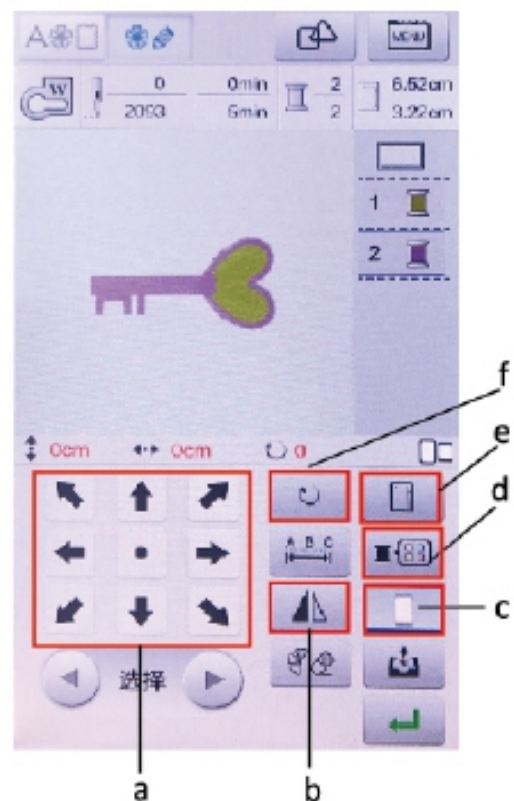
El tamaño máximo de bordado del marco de bordado de flores es de 100 x 100 mm, el tamaño máximo de bordado del marco grande es de 235 x 100 mm.



d - Tecla de combinación de colores

e - Tecla de zoom

f - Tecla de rotación



Simulación de colores parecidos

1 - Interfaz de edición de patrones: haga clic en la tecla de color de simulación para entrar en el patrón y simular la interfaz de combinación de colores.

a – Tecla de simulador de coincidencia de colores.

2 - Simule la interfaz de combinación de colores, el usuario puede bordar según sus necesidades, se simula el fondo del patrón y el color del hilo de bordar. Para que los usuarios puedan comprender con precisión el uso del efecto de bordado con diferentes colores de fondo .

a - Color de fondo

b - Color del hilo de bordar 1

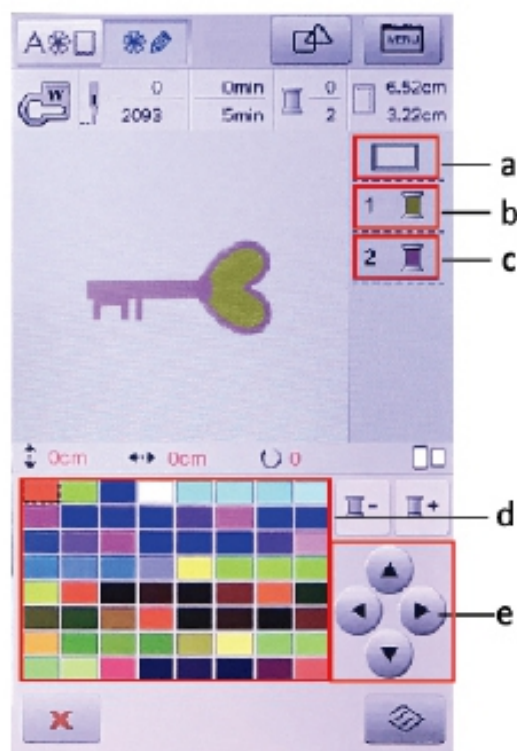
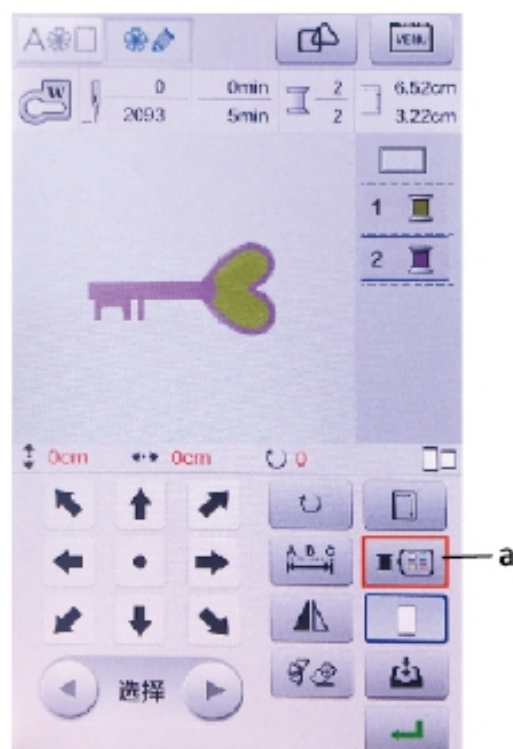
c - Hilo de bordar color 2

d – Paleta de color

e - Tecla de selección de color

3 - Haga clic en el color de fondo y luego haga clic en el botón de selección de color para elegir el color de fondo que necesita.

4 - Haga clic en el color del hilo de bordar 1, 2 y luego haga clic en las teclas de selección de color para seleccionar el color de puntada deseado.



5 - Después de hacer coincidir el color, haga clic en la pantalla, la tecla de retorno regresará a la interfaz de edición de patrones.

a - Tecla de retorno



6 - Elija buenos patrones tanto si necesita o no necesita editar, haga clic en la tecla de confirmación en la parte inferior derecha de la pantalla para entrar a la interfaz de ejecución de flujo de bordado.

a - Tecla de confirmación



7 - Interfaz de bordado: los usuarios han confirmado que usan una buena línea, la línea inferior en su lugar, el prensatelas y la caja de bordado instalados correctamente después de hacer clic en la parte inferior derecha de la pantalla para comenzar, o hacer clic en el botón de inicio/parada en la cubierta de la máquina para bordar.

a - Tecla de inicio

Cuando la máquina está bordando varios colores, realizar un paro en cada cambio de color.

8 - Corte la línea transversal y la línea inferior después del bordado y retire el bastidor de bordado levantando el pie para completar la operación de bordado.

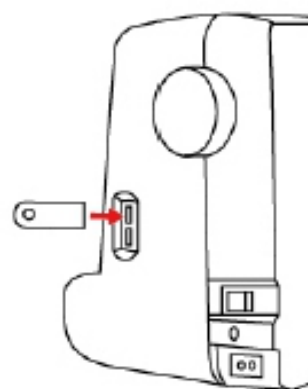


Entrada USB

1 - La máquina solo admite diseños personalizados en el formato de entrada *DST.

2 - El usuario debe prestar atención a que la entrada del tamaño del patrón no puede ser mayor que cuando ingresa el patrón personalizado, la máquina realmente puede coser el rango de tamaño.

3 - Utilice letras o números del 0 al 9 para el nombre de un archivo de patrón personalizado.



Entrada de patrón personalizado

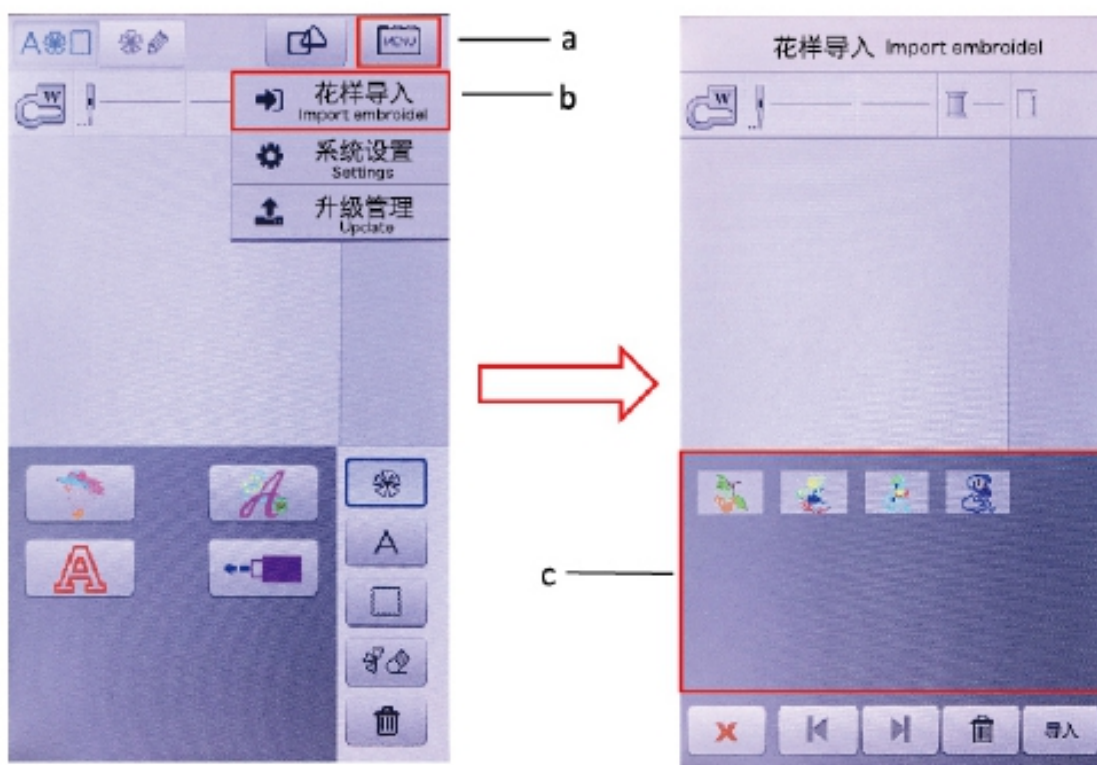
1 - Copie el archivo de bordado de *DST en la unidad flash USB e inserte el en el puerto USB.

2 – Entre en la interfaz principal de bordado, haga clic en la esquina superior derecha de la pantalla para configurar la clave, luego haga clic en importar patrón. Entre almacenamiento en disco U y la pantalla de la máquina mostrará los archivos de patrón almacenados en el disco U.

a - Tecla de configuración

b - Introducción del patrón

c - Archivos de bordado en disco U



El usuario deberá esperar a que la máquina reconozca después de insertar la unidad flash USB, o hacer clic en la tecla de configuración; es posible que no se importe el patrón, por ejemplo, cuando se ha estado mucho tiempo sin introducir el patrón, posiblemente el disco U esté dañado, reemplace el disco U y vuelva a intentarlo. haga clic en importar patrón si la visualización del archivo del disco U en la pantalla está vacía cuando es blanca, es posible que no haya ningún archivo o error de formato de archivo en el disco U y no se pueda reconocer la máquina. Vuelva a realizar la operación después de la confirmación.

3 - Haga clic en el archivo de patrón de bordado que debe importarse, luego haga clic en la tecla de importación en la parte inferior derecha de la pantalla para importar el patrón a la máquina.

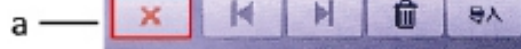
a - Haga clic en la figura que desea importar.

b - Clave de importación.



4 - Una vez completada la importación, haga clic en el botón de bloqueo para regresar a la interfaz principal del bordado.

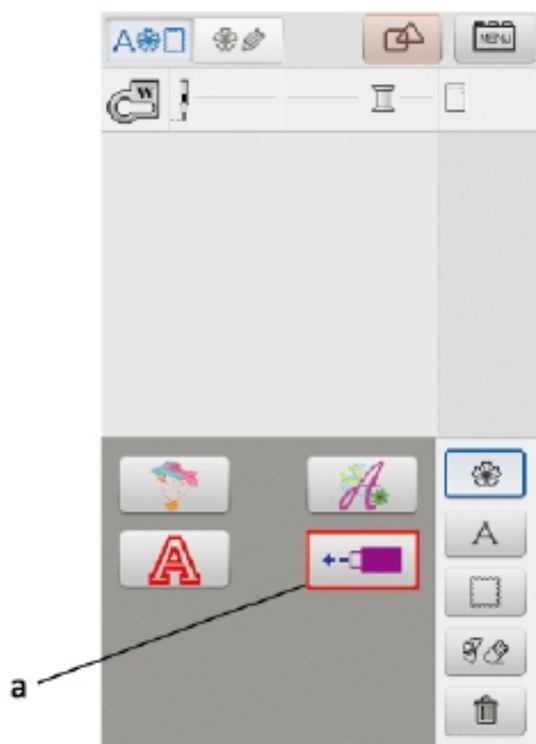
a - Tecla de retorno.



5 - Interfaz principal de bordado, haga clic en el ícono USB en la pantalla para ver los archivos de bordado importados.

a - Archivos de patrones personalizados importados por USB.

El usuario puede importar los archivos según sea necesario durante la operación de eliminación, el usuario de archivos integrados elimina sin permiso.



Eliminación de patrón

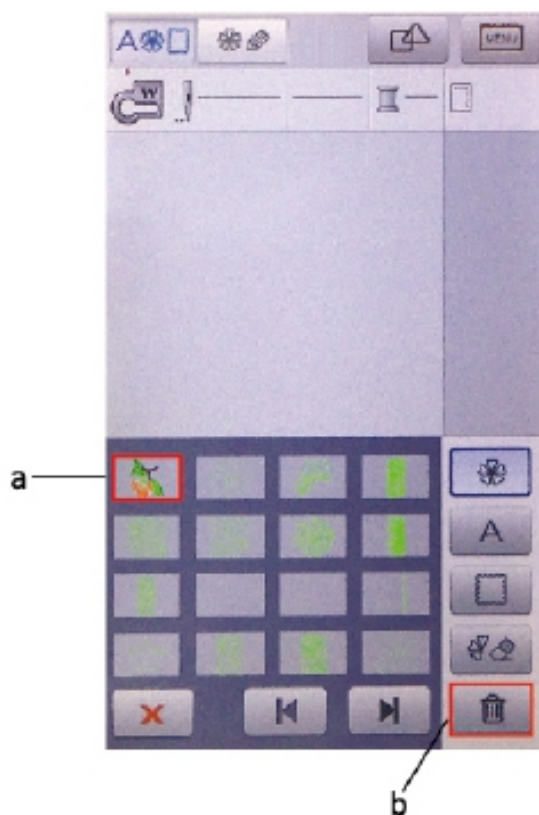
1 - Haga clic en el icono del disco U en la interfaz principal de bordado.

2 - Seleccione el patrón que desea eliminar.

3 - Elimina la clave de eliminación.

a - Elija los patrones que necesita eliminar.

b - Tecla Eliminar



Solución de problemas

Si la máquina falla durante el funcionamiento y no se arregla por sí sola, por favor contacte con el distribuidor o servicio postventa, no la desmonte.

	Problemas	Causa	Solución
1	No cose Bloqueada	Los hilos no están bien alineados.	Colocarlos correctamente
		Tensión superficial excesiva	Ajustar la tensión
		El hilo un nudo.	Retire los hilos anudados o reemplace el hilo.
		El hilo de la aguja no encaja correctamente.	Use la aguja correcta
		La lanzadera de giro interior raspó la línea.	Cambiar o consultar distribuidores
		La aguja de la máquina no está instalada correctamente.	Instale la aguja correctamente
2	Hilo trenzado	La trayectoria de la puntada no es correcta.	Ajustéla correctamente
		La tensión del hilo es demasiado pequeña.	Ajuste de la tensión del hilo.
3	El hilo saltar	El modelo de aguja de la máquina no coincide	Usa la aguja correcta
		Aguja detallada	Reemplazar
		Las agujas de la máquina no están instaladas correctamente.	Instale la aguja correctamente
		El hilo de la aguja no encaja correctamente.	Reemplace con hilo de coser apropiado
		La tensión es demasiado grande.	Ajustar la tensión
4	No hay alimentación	La aguja de coser está puesta en 0.	Establezca la longitud adecuada de la aguja.
		El diente de arrastre está demasiado bajo.	Elevar la altura de los dientes de arrastre
		La tela está arrugada en la parte inferior.	Coloquela bien en la máquina
5	El bordado no es correcto, hay falta de colocación, apariencia.	El marco no estaba sujeto.	Sujetar correctamente la tela
		No hay forro debajo de la tela.	Asegúrese de agregar forros al bordar.
		La tela es demasiado pesada o gruesa, lo que hace que los brazos se muevan.	Utilice tela de hacer cojines que coincida con la altura del brazo de bordado.
		El hilo gira alrededor del pie.	No mueva los brazos alrededor del brazo de bordado, no coloque ningún objeto dentro.
		Trabajar con un brazo de bordado tocando los objetos de alrededor.	Atención al corte del hilo que no sea demasiado corto.